Злата Шабалина

Проект Pygame

1. Описание:

Я делаю игру, в которой персонаж поднимается наверх по платформам. Его задача не упасть вниз. Я создаю игру, похожую на DoodleJump. В игре будет рандомная генерация платформ, на которые будет прыгать персонаж

1. Библиотеки, которые будут использоваться в проекте:
2. Pygame (для визуализации игры)
3. Sys (для работы с системой)
4. Random (генерации платформ)

Возможно по мере разработки будут добавляться другие модули

1. Что еще будет в проекте:
2. Клетчатое поле
3. Различные кнопки, дополнительные окна (приветствие, заставка игры, загрузка, окончание игры)

4) Что возможно появится в игре, если останется время:

1) Выбор стиля одежды на персонаже (как и в оригинальной игре на телефонах): например, японский стиль, стиль ниндзя, классический стиль и другие